Ajouter les ForMembers pour remplir les attributs dans les objets « aplatis »

Ajouter les includes pour remplir les objets dans les objets

Services : Méthodes qui permettent de communiquer avec la base de données au travers du context

Controllers : Méthodes à disposition des écrans pour interagir avec l’application

Context : Lien entre la base et le Model

DTOs : Objets proches des besoins des écrans

Models : Objets complets proches de la base de données avec les compléments liés aux relations

Profiles : transformation de Models en DTOS

scaffold

Base de données

ECRANS